















ZÁKLADNÍ ČLENĚNÍ ÚZEMÍ

Plochy s rozdílným způsobem využití

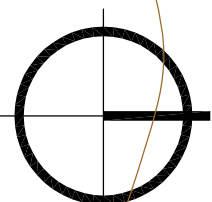
- | | | |
|---|---|--|
|  |  | plochy pro bydlení smíšené - BS |
|  |  | plochy občanské vybavenosti - OV |
|  |  | plochy občanské vybavenosti - sport - OS |
|  |  | plochy pro výrobu drobnou - VD |
|  |  | veřejná prostranství - PV |
|  |  | zelen' veřejná - ZV |
|  |  | plochy smíšené nezastavěného území - N - N |

K - změny v krajině

Index: p - přírodní plochy
v - vodní plochy
z - zemědělské plochy
r - rekreační nepobytové plochy

1. - plochy stabilizované
2. - plochy návrhové - I. etapa
3. - plochy návrhové - II. etapa

RBC 1782 Kalek

[illegible]

The diagram illustrates the mapping of a 16-bit instruction to a 16-bit register. The instruction is divided into four 4-bit fields: opcode, register number, constant, and immediate. The register is divided into four 4-bit fields: register number, constant, immediate, and a 4-bit field. The mapping shows that the register number field in the instruction is mapped to the register number field in the register, the constant field in the instruction is mapped to the constant field in the register, the immediate field in the instruction is mapped to the immediate field in the register, and the 4-bit field in the instruction is mapped to the 4-bit field in the register.

peř: Návrh Změny č.1

Obec:	KONĚTOPY	Okres:	Praha - Východ	Kraj:	Středočeský
Ukončený rozpočet:	Ing. arch. Martina Bedřová	Odpovědní:	obec Konětopy		
Ing. arch. Eva Sommerová Gagarinova 1023, Praha 6, 16500	Projektant:		Ing. arch. Jan Procházka		

KOORDINAČNÍ VÝKRES

Šifra:	08/2018	Meřitko:	1:5000	Číslo:	B2
--------	---------	----------	--------	--------	----